

# NICHOLAS MALM

Hässleholm, Sverige  
nickemalm00@gmail.com · +46 73 062 83 86  
nicholasmalm.com · github.com/nickem00 ·  
linkedin.com/in/nicholas-malm

## UTBILDNING

---

### Högskolan Kristianstad

*Kandidatexamen i Systemutveckling*

(Samtliga kurser godkända; examensbevis inväntas)

Kristianstad

Sept 2023 - Juni 2026

### Högskolan i Skövde

*Projektledning - Grundläggande begrepp och metoder, 7,5 hp*

Distans

Jan 2026 - Jun 2026

**Relevanta kurser:** Apputveckling för Android (Kotlin), Software Engineering, Projektledning, Maskininlärning, Big Data, Fullstack-utveckling, Backend-utveckling, Algoritmer och datastrukturer, Databasteknik, Datasäkerhet, Operativsystem, Datakommunikation.

## ARBETSLIVSERFARENHET

---

### Jula AB

*Butiksmedarbetare*

- Hjälper kunder med produktfrågor.
- Sociala medier-ansvarig för butiken.
- Kassaarbete och kundservice.

Hässleholm

2021 - Pågående

### Linnéskolan

*Vikarie och Elevassistent*

- Undervisade elever och stöttade dagligt skolarbete.
- Samarbetade med lärare för att skapa en trygg lärandemiljö.

Hässleholm

Augusti 2020 - Juni 2021

### Försvarsmakten

*Militärtjänstgöring - Värnplikt*

- Genomförde värnplikt vid Södra Skånska Regementet.
- Arbetade i grupp under tidspress och i varierande miljöer.
- Fick erfarenhet av ansvar, struktur och tydlig kommunikation.

Södra Skånska Regementet, Skåne

2019 - 2020

## FÄRDIGHETER

---

**Programmeringsspråk:** Python, Java, JavaScript, Kotlin  
**Mobile:** Android, Jetpack Compose, MVVM  
**Backend:** Node.js, Express.js  
**Frontend:** HTML, CSS, React, Vite, Next.js  
**Databaser:** MongoDB, Firebase (Firestore, Authentication), MySQL, MSSQL  
**Data/ML:** Scikit-learn, Pandas, PySpark, Model evaluation (MAE/RMSE/R<sup>2</sup>)  
**Verktyg:** Git, VS Code, Android Studio, IntelliJ, Postman, Figma  
**Metodologier:** Agile, Scrum, Clean Code, Unit Testing

## SPRÅK

---

**Svenska:** Modersmål  
**Engelska:** Mycket god (flytande i tal och skrift)

**Combitech - Androidapplikation** *Kotlin, Jetpack Compose, Firebase*

Högskolesamarbete

Androidapplikation utvecklad i samarbete med Combitech som en del av en högskolekurs i mobilapplikationsutveckling. Projektets mål var att öka allmänhetens medvetenhet och beredskap kring Sveriges totalförsvaret genom engagerande och pedagogiskt innehåll.

Jag arbetade brett i applikationen med ett starkt fokus på arkitektur, feature integration och övergripande appstruktur. Jag designade och implementerade centrala navigationsflöden och kärnfunktionalitet såsom kategorier, quiz, fakta och mini-checklistor med hjälp av Jetpack Compose och MVVM-mönstret. Jag skapade och refaktorerade även gemensamma UI-komponenter för att säkerställa visuell konsekvens och god underhållbarhet i hela appen.

Backend är byggd med Firebase Authentication och Firestore, vilket möjliggör anonyma och autentiserade användare, onboarding-flöden, progress tracking och persistent användardata. Jag fungerade som teknisk koordinator i teamet med ansvar för arkitektonisk konsekvens, lösning av integrationsproblem och stöd till teammedlemmar under utvecklingen. Projektet utvecklades i team med Git, Jira och agila arbetsmetoder.

---

**Interactive House** *Projektledare, server/integration, GitHub workflow*[github.com/interactive-house-hkr/interactive-house](https://github.com/interactive-house-hkr/interactive-house)

Utsågs till projektledare för ett Software Engineering-projekt med cirka 16 personer uppdelade i flera subgrupper. Jag ansvarade för planering, arbetsfördelning, GitHub Projects, issues, branching, pull requests, iterationer och samordning mellan grupper.

Jag koordinerade även arbetet med gemensamma projektdokument, bland annat kravspecifikationer, riskhantering och testplaner. Utöver projektledningen deltog jag primärt i server- och integrationsarbete, men stöttade även app, web och Arduino/enhetsdelar när det behövdes.